



4 SCUOLE

80 STUDENTI

UN VIDEOGIOCO

UNA CITTÀ ECOSOSTENIBILE  
DA ESPLORARE E CONOSCERE

IN 4 MONDI INTERATTIVI

UNA STORIA DOVE SEI PIÙ  
CHE UN GIOCATORE



UNIMORE e ISDE (International Society of Doctors for the Environment) **Modena**, hanno realizzato insieme agli studenti di 4 scuole modenesi:

- 4C - I.I.S. "F. Corni" - LSSA
- 3G - Istituto Professionale G.A.R.A. "G. Guarini"
- 4EL - Liceo "L.A. Muratori-San Carlo"
- 3B e 3F - Liceo Scientifico "A.Tassoni"

con il supporto di FEM, Future Education Modena, la quinta edizione dell'iniziativa "I Martedì di Ambiente e Salute"

[www.imartedidiisde.unimore.it](http://www.imartedidiisde.unimore.it)

Un progetto ad elevato impatto e rilevanza dell'Ateneo, che ha come obiettivo primario informare e sensibilizzare la popolazione su **tematiche ambientali che hanno ripercussioni sulla salute.**

Realizzazione a cura della prof.ssa Anna Iannone, docente del Dipartimento CHIMOMO.

Gli studenti hanno creato questo videogioco che aiuta a identificare le caratteristiche che dovrebbe avere una città ecosostenibile, prendendo in considerazione:

- Edilizia sostenibile
- Gestione dei rifiuti
- Mobilità sostenibile
- Spazi verdi e biodiversità
- Uso efficiente delle risorse



**GIOCA ONLINE**

[www.imartedidiisde.unimore.it](http://www.imartedidiisde.unimore.it)



**UNIMORE**  
UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI  
MODENA E REGGIO EMILIA

